ROMINA LEZCANO

Diseño de producto · Sistemas de diseño · UX/UI

Valencia, España · Trabajo remoto · Disponibilidad para reubicarme

rominaalejandralezcano@gmail.com · +49 152 147 57018 · Portfolio · LinkedIn

PERFIL

Diseñadora de producto y líder UX/UI con más de ocho años en productos digitales, SaaS y aplicaciones corporativas. Me especializo en sistemas de diseño, variables de Figma, tokens y arquitectura de interfaces reutilizables. Mi formación en sistemas facilita el trabajo con desarrollo. Lidero iniciativas UX, facilito talleres y valido decisiones con usuarios.

COMPETENCIAS

Sistemas de diseño, variables y tokens de Figma, bibliotecas de componentes, kits UI, arquitectura de interfaces, documentación, QA, entrega a desarrollo, investigación, usabilidad, arquitectura de información, flujos, prototipado, interacción, Design Thinking, Agile, visualización e IA.

HERRAMIENTAS

Figma, FigJam, Dovetail, Amplitude, Jira, Confluence, Miro, Adobe Creative Suite, Cursor, Vercel v0, Google Stitch, UXPilot, Lovable, HTML/CSS y SQL.

EXPERIENCIA

Impossible Studio · Cofundadora y líder UX/UI · ene 2025 - actualidad

Lidero UX/UI y dirección de arte técnico. Defino interfaces e interacciones y conecto el diseño con la implementación.

Atos / Telecom · Líder UX/UI · jun - oct 2024

Diseñé un portal interno de APIs como única diseñadora UX. Convertí requisitos técnicos en flujos, arquitectura de información y patrones de interfaz. Colaboré directamente con desarrollo.

AeroWise · Diseñadora UI · jun - jul 2024

Rediseñé la interfaz y construí un kit de UI escalable con patrones reutilizables.

Magoya Agritech para Bayer Brasil · Diseñadora UX/UI · jul - sep 2023

Rediseñé una aplicación web compleja para un entorno interno. Mejoré su usabilidad y retención mediante decisiones de interfaz e interacción.

Taligent · Líder de Design Thinking y diseñadora UI · jun 2021 - jul 2023

Diseñé interfaces para tableros y aplicaciones corporativas. Lideré Design Thinking, facilité talleres e incorporé lo observado con usuarios.

Seeker · Diseñadora UX/UI · may 2022 - jun 2023

Iteré las interfaces de escritorio y móvil a partir de pruebas UX, mejorando flujos e interacciones.

Own Experiences · Diseñadora UX/UI y de visualización de datos · may 2022 - feb 2023

Diseñé un portal SaaS centrado en usabilidad y estructura de información, con visualizaciones para datos complejos.

Solútica para Bayer · Diseñadora UX/UI y analista BI · 2018 - 2021

Diseñé tableros operativos, automaticé reportes y procesos ETL con SQL y trabajé en el modelado de bases de datos.

FORMACIÓN

Tecnicatura en Análisis de Sistemas, IFTS N.º 18 (2017-2020). Desarrollo Web, Digital House (2023). Diseño UX/UI, Coderhouse (2019).

IDIOMAS

Español nativo. Inglés avanzado (B2++), con experiencia profesional remota y asincrónica.