ROMINA LEZCANO

Diseño de producto · UX/UI · Videojuegos y experiencias interactivas

Valencia, España · Trabajo remoto · Disponibilidad para reubicarme

rominaalejandralezcano@gmail.com · +49 152 147 57018 · Portfolio · LinkedIn

PERFIL

Diseñadora de producto y líder UX/UI con más de ocho años en SaaS, aplicaciones corporativas y experiencias interactivas. Mi formación en sistemas conecta UX, diseño visual e implementación. Mi foco está en videojuegos, mundos virtuales, 3D en tiempo real y dirección de arte técnico, con práctica en Blender y Unity.

COMPETENCIAS

UX/UI para videojuegos, experiencia de juego, mundos virtuales, 3D en tiempo real, diseño de interacción, flujos, arquitectura de información, prototipado, usabilidad, sistemas de diseño, variables y tokens de Figma, diseño adaptable, investigación, Design Thinking e IA.

HERRAMIENTAS

Figma, FigJam, Blender, Unity, Adobe Creative Suite, Adobe Substance 3D Painter, Dovetail, Amplitude, Jira, Confluence, Miro, Cursor, Vercel v0, Google Stitch, UXPilot y Lovable.

EXPERIENCIA

Impossible Studio · Cofundadora y líder UX/UI · ene 2025 - actualidad

Lidero UX/UI y dirección de arte técnico para mundos virtuales y experiencias narrativas. Diseño y optimizo entornos 3D en tiempo real en Blender y Unity, equilibrando calidad visual y rendimiento.

Atos / Telecom · Líder UX/UI · jun - oct 2024

Diseñé la UX/UI de un portal interno de APIs como única diseñadora. Convertí requisitos técnicos en flujos e interfaces, colaboré con desarrollo y facilité talleres técnicos.

AeroWise · Diseñadora UI · jun - jul 2024

Rediseñé la interfaz para mejorar usabilidad y participación de clientes. Construí componentes y patrones reutilizables.

Magoya Agritech para Bayer Brasil · Diseñadora UX/UI · jul - sep 2023

Adapté una aplicación web compleja a un entorno interno y mejoré la usabilidad y la retención mediante el diseño de interacción.

Taligent · Líder de Design Thinking y diseñadora UI · jun 2021 - jul 2023

Diseñé tableros y aplicaciones con grandes volúmenes de datos. Lideré Design Thinking y facilité talleres con hallazgos de usuarios.

Seeker · Diseñadora UX/UI · may 2022 - jun 2023

Apliqué los resultados de pruebas de UX para mejorar flujos de escritorio y móvil.

Own Experiences · Diseñadora UX/UI y de visualización de datos · may 2022 - feb 2023

Diseñé un portal SaaS y visualizaciones avanzadas con foco en usabilidad y claridad de la información.

Solútica para Bayer · Diseñadora UX/UI y analista BI · 2018 - 2021

Diseñé tableros y visualizaciones operativas y automaticé reportes y procesos ETL con SQL.

FORMACIÓN

Tecnicatura en Análisis de Sistemas, IFTS N.º 18 (2017-2020). Desarrollo Web, Digital House (2023). Diseño UX/UI, Coderhouse (2019).

IDIOMAS

Español nativo. Inglés avanzado (B2++), con experiencia profesional remota y asincrónica.